

## ISY Beskrivelse for Autodesk Civil 3D

Det er egen lisens på plug-in for Autodesk Civil 3D, finnes både som enbruger og nettverkslisens. Plug-in benytter samme lisenssystem som ISY Beskrivelse, LMtools fra Flexera. Ta kontakt for tilbud på lisens.

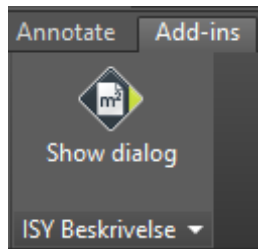
ISY Beskrivelse kan motta IFC-filer eksportert fra Autodesk Civil3D. En IFC-fil fra Autodesk Civil3D uten Plug-in informasjon gir ufullstendige koder og ingen garanti for et godt resultat i ISY Beskrivelse. Ved å bruke ISY Beskrivelse Plug-in er det enkelt å koble prosesskoder med tilhørende tekst, postnotat, mengder og enhet på objektene. Objektene får da korrekt Property set og vil gi en mer korrekt import til ISY Beskrivelse.

.ifcc filene i ISY Beskrivelse tar utgangspunkt i samme Property set som Plug-in.

Plug-in kommer som en egen setup ved siden av Autodesk Civil 3D, ta kontakt med support for nedlastning eller gå til [www.nois.no](http://www.nois.no).

Når installasjon er utført på maskin, start opp Autodesk Civil 3D.

Applikasjonen kan startes på to måter; enten gjennom å bruke applikasjonens knapp under Add-ins-fanen i ribbon-menyen eller ved å bruke kommandoen «ISYBESKRIVELSE»



### **Teknisk info**

Plug-in er versjonsuavhengig men er for versjon 2017 og nyere av Civil 3D.

Systemkravene er det samme som Civil 3D. NoIS anbefaler at du har administrator rettigheter for installasjon og at Civil 3D er installert før Plug-in installeres.

Prosjektfilene installeres under Documents-> ISY-> Beskrivelse for Civil 3D

Installasjonsfilene installeres under Programdata-> Autodesk-> ApplicationPlugins

Installasjonsfilen gjelder for alle støttede versjoner av Civil 3D. Støttede versjoner av Civil 3D er 2017, 2018 og 2019.

### **Viktige filer som følger installasjonen**

*Mittprosjektkonfigurasjon.txt*: Denne må du lage kopier av, en per prosjekt. Den peker til steder.txt som utgangspunkt, her havner egendefinerte prosesser i Civil3D hvis konfigurasjonsfilen er satt opp. Kopier og legg i oppdragsmappen under Config, gi godt navn f.eks. prosjektnavnkonfigurasjon.txt.

*Steder.txt*: Denne er i utgangspunktet tom. Lag en kopi, legges på prosjekt sammen med konfigurasjon.txt filen. I steder.txt skriver brukerne inn hvilke steder som det kan velges iblant når kodene settes på objektet i Civil 3D (ISY Sted). Stedene skrives inn i .txt filen på denne formen:

Nummer Stedsnavn

Nummer Stedsnavn

Numm.....

*Elementer.txt*: Denne er i utgangspunktet tom. Lag en kopi, legges på prosjekt sammen med konfigurasjon.txt filen. I elementer.txt skriver brukerne inn hvilke elementer som det kan velges iblant når kodene settes på objektet i Civil 3D (ISY Element). Elementene skrives inn i .txt filen på denne formen:

Nummer Elementnavn

Nummer Elementnavn

Numm.....

*ISYregfil*, denne filen trenger ikke brukerne å gå inn i. Den holder på egendefinerte koder i et prosjekt. Det vil bli generert en ISYregfil per kodesett. Så en fil for f.eks. Bane NOR XXXX, og en for SVV XXXX.

steder.txt,elementer.txt, isyreg filer og mittprosjektkonfigurasjon.txt anbefales å plasseres i prosjektmappen som undermappe av Config. Isyreg opprettes når første egendefinerte kode blir generert.

### Utseende

#### Konfigurasjon:

I dette feltet velges ønsket konfigurasjonsfil. Dette er filen som tar vare på egendefinerte koder. Skal stå blankt hvis ikke den skal brukes. Trykk velg eller i nedtrekksmeny for andre alternativer.

#### Velg

Denne knappen brukes for å velge en konfigurasjonsfil. Konfigurasjonsfilen benyttes for å kunne hente egendefinerte steder og prosesskoder. Dersom du jobber i et prosjekt med andre vil dere ved å bruke samme konfigurasjonsfil kunne bruke de samme forhåndsdefinerte

stedene og de samme egendefinerte prosesskodene. Denne filen må da ligge f.eks. på en nettverksdisk der alle prosjektdeltakere kan finne den.

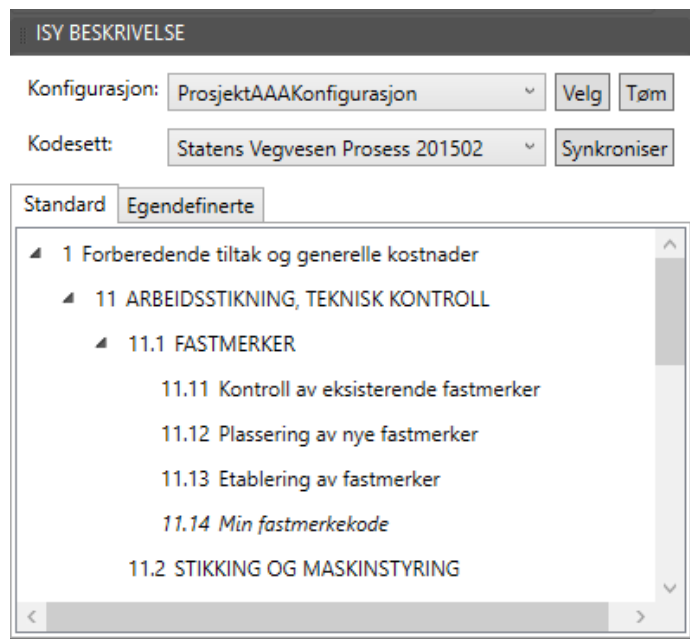
#### Tøm

Denne knappen benyttes for å tømme listen med tidligere valgte konfigurasjonsfiler. Dersom listen begynner å bli lang og inneholder prosjekter som er ferdige eller som du ikke lenger jobber på kan du bruke denne for å tømme listen. Den sletter ingenting, men bare fjerner de fra listen lokalt hos deg.

#### Kodesett:

Her setter brukerne opp hvilken prosessdatabase som skal brukes, SVV eller Bane NOR. Databasene følger setup, nyere databaser som utgis vil bli distribuert fra NoIS

*Synkroniser* knappen brukes for å hente egendefinerte koder fra konfigurasjonsfilen hvis nye er lagt til. Det vil si at den henter egendefinerte koder som ikke er i Plug-in fra før. F.eks. hvis en kollega som



bruker samme fil har opprettet en egendefinert kode de ønsker å benytte.

Fanen *Standard* viser valgt prosessdatabase i trestruktur. Databasen som vises er den som er satt i kodesett. Egendefinerte prosesser legges også inn i listen i henhold til nummerering. Hvis konfigurasjonsfilen byttes ut eller fjernes vil egendefinerte prosesser oppdateres i henhold til ny fil eller forsvinne hvis ingen konfigurasjonsfil er valgt.

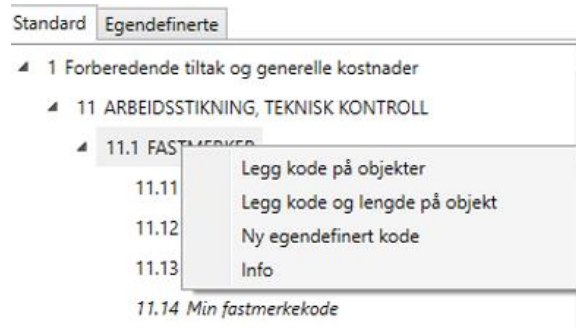
Fanen *Egendefinerte* lister opp kun egne prosesser for valgt konfigurasjonsfil, slik at de er lettere å finne fremfor i trestrukturen under *Standard*.

The screenshot shows a window titled "ISY BESKRIVELSE". At the top, there are two dropdown menus: "Konfigurasjon:" with the value "ProsjektAAAKonfigurasjon" and "Kodesett:" with the value "Statens Vegvesen Prosess 201502". To the right of the first dropdown are buttons "Velg" and "Tøm". To the right of the second dropdown is a button "Synkroniser". Below these are two tabs: "Standard" and "Egendefinerte". The "Egendefinerte" tab is active, showing a tree view with a single node: "11.14 Min fastmerkekode".

### **Bruk av koder**

Det er to måter å legge koder på objekt i Civil 3D:

1. Marker objekt(er), høyreklikk på ønsket kode og velg «Legg kode på objekter».
2. Høyreklikk kode, trykk «Legg kode på objekter» og merk objekt(ene).



«*Legg kode og lengde på objekt*» fungerer kun på ett objekt av gangen. Dette valget legger kode på objektet, samt gir mulighet til å trykke «Velg» på enhet for å merke en annen linje i Civil 3D hvor lengden er notert.

«*Info*», ved høyreklikk på konto gir informasjon om Standard Arbeidsbeskrivelse på valgt prosess.

For standardprosesser fra Databasen er det kun Mengde, enhet, sted og Postnotat du kan legge info på.

Type	ISY Mengde
Solid3d	2055.2465

«*Ny egendefinert kode*» gir brukerne mulighet for å opprette egne koder. Når brukeren har trykket OK vil koden lagres i Konfigfilen og kan synkroniseres opp hos andre.

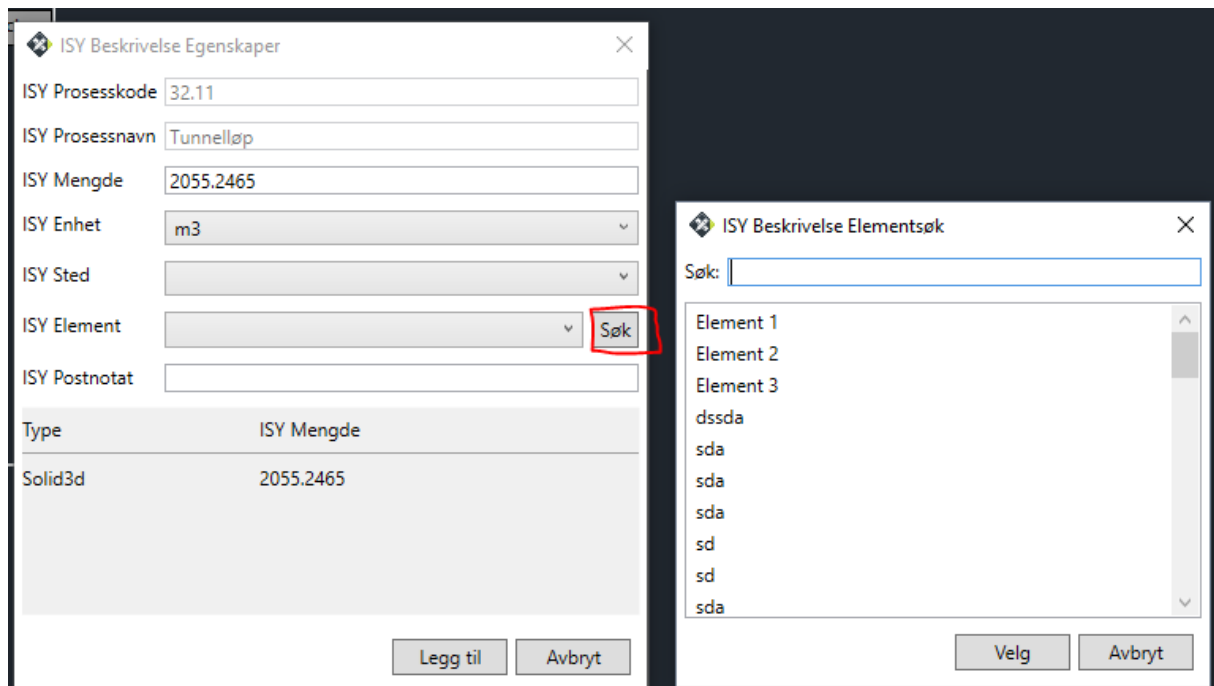
Type	ISY Mengde
Solid3d	2055.2465

Skal det gjøres endringer på noen av egenskapene må dette gjøres under Properties, og manuell endring av valgt properties. Ved forsøk på å legge på ny kode fra Plug-in med kun endring av en property vil endre alle.

PROPERTY SETS	
ISY Beskrivelse	
ISY Prosesskode	32.11
ISY Prosessnavn	Tunnelløp
ISY Mengde	2055.2465
ISY Enhet	m3
ISY Sted	1.1 Oslo
ISY Element	Element 2
ISY Postnotat	Notat

### **Søk elementer**

I txt filen kan det bli mange elementer. Det er derfor mulig å søke i Plugin verktøyet på elementer. Trykk Søk, deretter skriv inn elementet du søker etter eller bruk scrollefunksjonen i vinduet



### Property set ISY Beskrivelse

*ISY Prosesskode:* Unik kode som identifiserer prosessen, enten fra SVV/ Bane NOR databasen eller egendefinert med utgangspunkt i prosessdatabasene.

*ISY Prosessnavn:* navn tilknyttet prosesskoden

*ISY Mengde:* mengden på prosessen, kun siffer kan nyttes

*ISY Enhet,* standard enheter mulig å velge i prosessdatabasen. Endring av standard enhet på prosesskoden krever fravikssøknad.

*ISY Sted,* er i henhold til sted.txt fil vedlagt. Kun sted i den listen kan velges på prosessene.

*ISY Element,* er i henhold til elementer.txt fil vedlagt. Kun elementer i den listen kan velges på prosessene

*ISY Postnotat,* Fritekstfelt som gjør at teksten vises i postnotatfelt i ISY Beskrivelse på prosessene. Et nyttig felt for kladd, eller ekstra info på prosessene.

PROPERTY SETS		
<b>ISY Beskrivelse</b>		
ISY Prosesskode	32.11	
ISY Prosessnavn	Tunnelløp	
ISY Mengde	2055.25	
ISY Enhet	m3	
ISY Sted	1.1 Oslo	
ISY Element	Element 2	
ISY Postnotat	Notat	

Display  
Extended Data

### ***Viktige kjøreregler og tips for IFC fra Autodesk Civil 3D***

- Har objekter med samme prosesskode ulike postnotat vil det i ISY Beskrivelse bli opprettet en prosess for hvert unikt postnotat. Da må brukerne selv knytte prosessene sammen manuelt i ISY Beskrivelse
- Objekter som IKKE har Property set ISY Beskrivelse på seg tar vi ikke med i importen til ISY Beskrivelse ved bruk av prosess.ifcc (config filen). Løsningen er foreløpig kun satt opp til å støtte dette ene property settet.