

# Endringsliste ISY Beskrivelse for Revit 1.1

## Ny versjon av Plug-in = Ny versjon av ISY Beskrivelse

Ny versjon av Plug-in krever nesten alltid ny versjon av ISY Beskrivelse eller ny config.ifcc. Endringer på oppsett i Plug-in skal videre håndteres via import til ISY Beskrivelse. For å fange opp endringene må ny config.ifcc opprettes og distribueres med ny versjon av ISY Beskrivelse. Ønsker brukerne kun å oppdatere kun config kan denne lastes ned fra nois.no. Plug-in versjon 1.1 krever ISY Beskrivelse 10.3 eller høyere.

## Førstegangs import ISY Beskrivelse

Løsningen er foreløpig optimalisert for førstegangsimport til ISY Beskrivelse. NoIS har ikke egne CAD prosjekter, derfor er vi avhengig av at brukerne skal benytte seg av løsningen og gi tilbakemeldinger på forbedringer.

## Bedre struktur påføringsvindu

Påføringsvindu har fått påført grupperingsnavn slik at brukerne lettere kan se hva slags «beskrivelsesinfo» de ulike feltene har. Etter hvert som flere funksjonsfelter kommer til vil de legges under en av grupperingene.

ISY Beskrivelse Egenskaper
×

**Post**

ISY NS Kode

ISY NS Navn

ISY Mengde

ISY Enhet

**Kontoplan**

ISY Kapittel

ISY Bygningsdel

Søk

**Stikkord**

ISY Dimensjon

ISY Vinkel

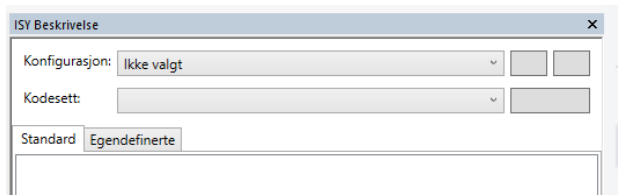
ISY Lokalisering

**Annet**

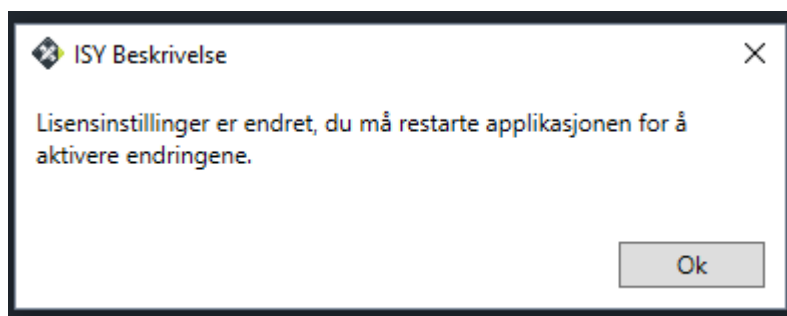
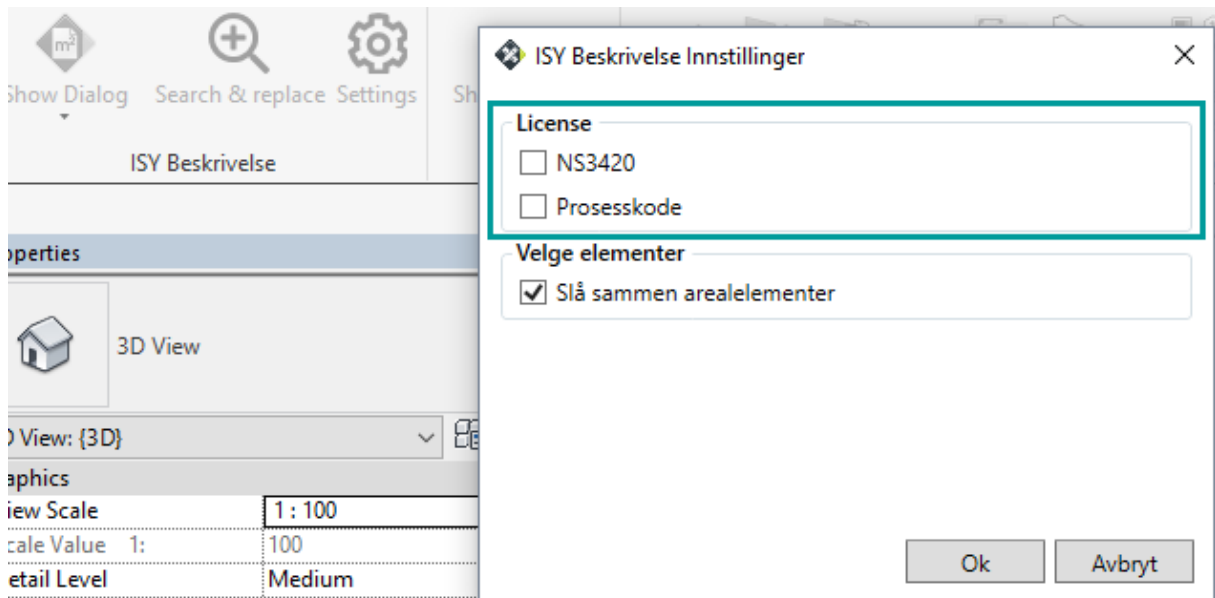
ISY Postnotat

## Lisenshåndtering

Lisens tæs opp når Revit starter opp. Videre lisenssjekk skjer først når brukeren åpner en fil for arbeid i programmet. Da tar Revit vekk lisensen hvis brukeren har valgt å ikke holde på den.



Tomme felter i løsningen vil bety at brukerne enten ikke har kjøpt lisens eller ikke aktivert lisensen i settings. Gå til fanen ISY CAD og gruppen ISY Beskrivelse. Velg ønsket lisens og trykk OK. Brukeren må starte Revit på nytt for å aktivere lisens.



## ISY Postnotat

Tidligere har Postnotatet i ISY Beskrivelse vært oppsamlingsplass for informasjon fra CAD-programmet som ikke har hatt naturlig plass i NS-koden/Prosesskoden (Eksempel Revit navnet på objektet osv.). I ny Plug-in har ISY Postnotat fått eget påførfingsfelt og ny betydning. Derfor vil det være dette feltet og informasjonen brukerne fører inn der som legges i postnotatet ved import til ISY Beskrivelse. Valg under innstillinger på sikt kan vurderes hvis behovet fortsatt er der for å hente ut automatisk Revit navn.

Annet  
ISY Postnotat

## Attributfeltene låst

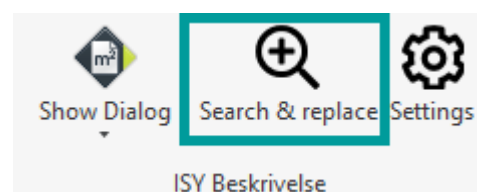
NoIS har som default låst feltene for våre ISY properties. Dette for å forhindre egne kreative endringer i struktur og navn uten å gå via Plug-in løsningen.

Strukturen med plassering av koder i rekkefølge og innhold er viktige for import til ISY Beskrivelse og videre validering av beskrivelsesdata.

Other	
ISY Posttekst	,
ISY NS Kode	LC1.1---;LG1.1-----
ISY NS Navn	ARMERING MED KAMSTENGER;PLASSTØPT NORMALBETONG
ISY Dimensjon	,
ISY Vinkel	,
ISY Lokalisering	;Yttervegg- 2.etg
ISY Enhet	kg;m3
ISY Mengde Lengde	,
ISY Mengde Antall	,
ISY Mengde Areal	,
ISY Mengde Volum	;2,56
ISY Mengde Masse	100;
ISY Mengde Lengde*Kraft	,
ISY Mengde Annet	,
ISY Kapittel	07 Stålkonstruksjoner;05 Betongarbeider
ISY Bygningsdel	22 Bæresystemer;23 Yttervegger
ISY Postnotat	;Egen tekst

## Search- Replace

Oppbyggingen av kontoplanstrukturen kan forandre seg underveis i prosjektperioden. Behovet for å bytte ut navn og nummer på mapper vil alltid være tilstede. Search-replace funksjonen gir brukerne mulighet til å bytte ut en hvilken som helst gammel verdi på alle objekter i en modell med ny verdi. Forutsetningen er at ny verdi er lagt inn i .txt filene steder.txt (Prosess), elementer.txt (Prosess), kapittel.txt (NS) eller bygningsdel.txt (NS). Velg først hvilken egenskap som skal byttes ut, styres av hvilken .txt fil du har åpnet i vinduet. Skriv inn gammel verdi (navnet med nummereringen), deretter velg hvilken ny verdi som skal erstatte den gamle i listen.



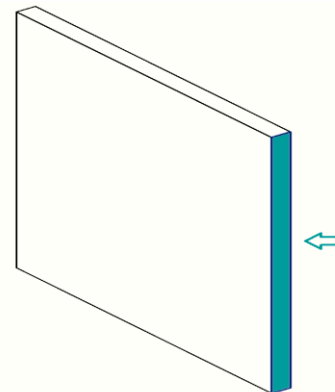
## Automatisk mengder

Koder med enheter for areal og volum får automatisk mengden fra Revit når du legger de på de fleste objekter. Koder/ Prosesser med enhet stk får automatisk antall 1 og koder/prosesser med enhet RS (Rund Sum) RS får ikke mengde.

## NS og Prosesskoder med enhet Areal

Areal koder skiller seg fra alle andre koder ved at brukerne må velge flaten på objektet koden skal legges på. Bytter brukeren ut enhet på en kode fra noe annet til areal enhet så lukkes påføringvinduet og brukerne må på nytt markere hvilken flate som skal påføres informasjon.

Velger brukerne to eller flere flater samtidig står påføringfeltet for mengden til 0 hvis det ikke er satt i innstillingene at arealelementer skal slås sammen. Da får hver flate sin kode og mengde og blir hvert sitt «element».



Type	ISY Mengde
Area	14
Area	0,8
Area	0,7

Huker brukerne av på «Slå sammen arealelementer» summerer vi opp de flatene brukerne markerer. I dette tilfellet 3 flater som sammen blir 15m<sup>2</sup>, og blir et «element» men en kode på som kan flyttes rundt.

## Valg for type eller forekomst

Av og til er det ønskelig å legge på samme kode på like typer av et objekter for å slippe gjentakelse. Valget «Legg til på flere» gir mulighet for å legge koden på flere like objekter basert på typen.

## Flere NS-/ prosesskoder på samme objekt

Det er mulig å legge til flere koder per objekt i Revit. Når et objekt har en eller flere koder tilknyttet og enda en kode legges til får brukerne frem et vindu hvor det må gjøre et valg.

«Legg til» plasserer valgt kode til som neste på objektet.

«Erstatt» bytter ut koden brukerne velger fra listen.

Det er kun mulig å bytte ut hele koden med tilknyttet kodenavn, enhet, kontoplan, mengde og postnotat. Skal en ISY Property endres på kode må identisk kode legges inn med endring for versjon 1.1.

F.eks. hvis enhetstype skal endres må hele koden legges inn på nytt.

Det er ingen begrensning i antall koder per objekt, men det anbefales maks 5 for å ha kontroll.

Kodene som legges inn plasseres i attributtlistene på objektet. Alle felter «fylles ut» hver gang en ny kode legges på. Hvert kodesett skilles med semikolon og felter som brukerne velger å ha tomme vil stå uten innhold, men med semikolon som skille for neste kodesett.

Rediger ISY Beskrivelse egenskaper ✕

Objekt har allerede attributter tilknyttet. Marker hvilken kode du vil erstatte eller trykk legg til for å legge til enda en kode.

NS Kode	NS Navn/Posttekst	Enhet	Mengde
LC1.1---	ARMERING MED KAMSTENGER	kg	100
LG1.1-----	PLASSTØPT NORMALBETONG	m3	2,56

Erstatt Legg til Avbryt

Other	
ISY Posttekst	;
ISY NS Kode	LC1.1---;LG1.1-----
ISY NS Navn	ARMERING MED KAMSTENGER;PLASSTØPT NORMALBETONG
ISY Dimensjon	;
ISY Vinkel	;
ISY Lokalisering	;Yttervegg- 2.etg
ISY Enhet	ka:m3

## Slett NS-/ prosesskoder på objekt

Brukerne har nå mulighet til å slette kodeinformasjon som er lagt på objektene. Trykk ikonet for slett i gruppen ISY Beskrivelse.



Deretter velg objektet informasjon skal fjernes fra, velg riktig kode (kan ligge flere på samme objekt). Trykk deretter slett.

Slett ISY Beskrivelse egenskaper ✕

Velg hvilken kode med tilhørende informasjon du ønsker å slette.

Code	Name	Unit	Quantity
QB4.1-	SØYLE AV HELTRE	stk	1

Slett Avbryt

## Hjelp-meny

Lagt til link til brukermanual i Revit via spørsmålstegn i gruppen ISY Beskrivelse under fanen ISY CAD

