

# Endringsliste ISY Beskrivelse for Civil 3D 1.1

## Ny versjon av Plug-in = Ny versjon av ISY Beskrivelse

Ny versjon av Plug-in krever nesten alltid ny versjon av ISY Beskrivelse eller ny config.ifcc. Endringer på oppsett i Plug-in skal videre håndteres via import til ISY Beskrivelse. For å fange opp endringene må ny config.ifcc opprettes og distribueres med ny versjon av ISY Beskrivelse. Ønsker brukerne kun å oppdatere kun config kan denne lastes ned fra nois.no. Plug-in versjon 1.1 krever ISY Beskrivelse 10.3 eller høyere

## NS 3420 i Civil 3D

I versjon 1.1 vil NS 3420 også være tilgjengelig i Civil 3D på lik linje med prosesskoden fra Bane Nor og SVV.

Dette gir brukerne mulighet til å påføre NS koder, NS Navn, Kapittel og bygningsdel på objektene

## Førstegangs import ISY Beskrivelse

Løsningen er foreløpig optimalisert for førstegangsimport til ISY Beskrivelse. NoIS har ikke egne CAD prosjekter, derfor er vi avhengig av at brukerne skal benytte seg av løsningen og gi tilbakemeldinger på forbedringer.

## Bedre struktur påføringsvindu

Påføringsvindu har fått påført grupperingsnavn slik at brukerne lettere kan se hva slags «beskrivelsesinfo» de ulike feltene er. Etter hvert som flere funksjonsfelter kommer til vil de legges under en av grupperingene.

ISY Beskrivelse Egenskaper

**Prosess**

ISY Prosesskode 32.11

ISY Prosessnavn Tunnelløp

ISY Mengde 40.652

ISY Enhet m3

**Kontoplan**

ISY Sted 1 Bergen

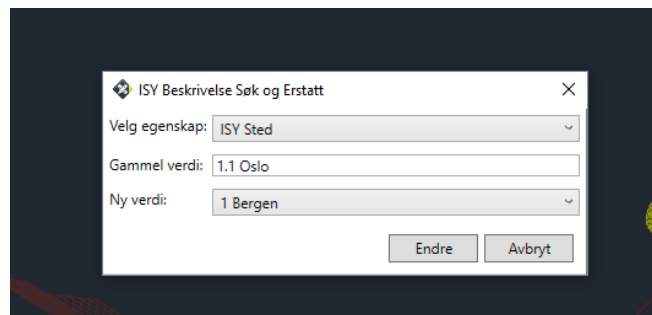
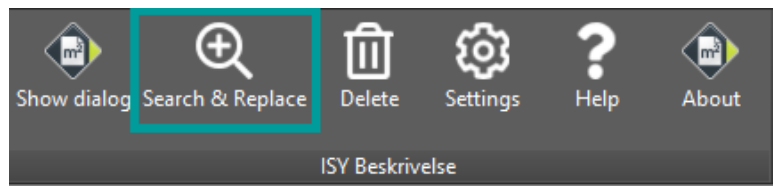
ISY Element 2 Element

**Annet**

ISY Postnotat

## Search- Replace

Oppbyggingen av kontoplanstrukturen kan forandre seg underveis i prosjektperioden. Behovet for å bytte ut navn og nummer på mapper vil alltid være tilstede. Search-replace funksjonen gir brukerne mulighet til å bytte ut en hvilken som helst gammel verdi på alle objekter i en modell med ny verdi. Forutsetningen er at ny verdi er lagt inn i .txt filene steder.txt eller elementer.txt. Velg om du ønsker å bytte ut et sted eller et element. Skriv inn gammel verdi (navnet med nummereringen), deretter velg hvilken ny verdi som skal erstatte den gamle i listen.



## ISY Postnotat

Tidligere har Postnotatet i ISY Beskrivelse vært oppsamlingsplass for informasjon som ikke har hatt naturlig plass i NS-koden/Prosesskoden (Eksempel navnet på objektet) Med ny Plug-in har ISY Postnotat fått eget påførfingsfelt. Derfor vil det være dette feltet og informasjonen brukerne fører inn der som legges i postnotatet ved import til ISY Beskrivelse. Valg under innstillinger på sikt kan vurderes hvis behovet fortsatt er der for å hente ut objekt-informasjon utover NS-/ Prosess kode.

Annet  
ISY Postnotat

## Lisenshåndtering

Lisens taes opp når filer åpnes i Civil 3D. Så lenge fanen er aktiv holdes lisensen. Mulig å ha Civil 3D åpen uten å benytte lisensen. Tomme felter i løsningen vil bety at brukerne enten ikke har kjøpt lisens eller ikke aktivert lisensen i settings.

ISYBESKRIVELSE

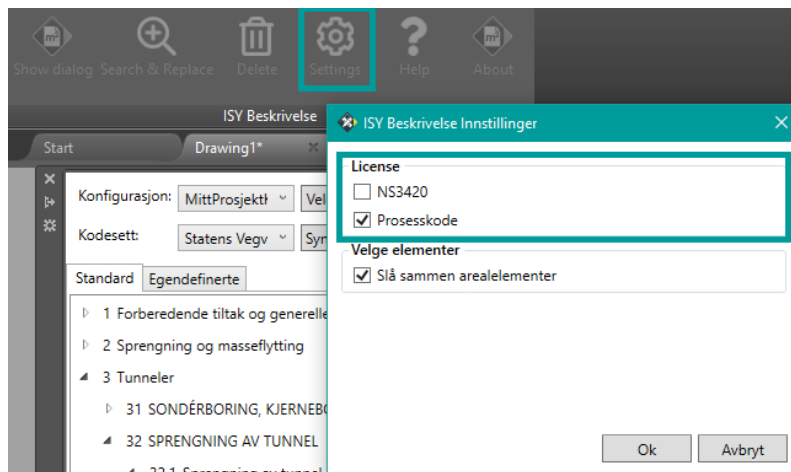
Konfigurasjon:

Kodesett:

Standard  Egendefinerte

Gå til settings i gruppen ISY Beskrivelse. Velg ønsket lisens og trykk OK.

**Brukeren må starte Civil 3D på nytt for å aktivere lisens**



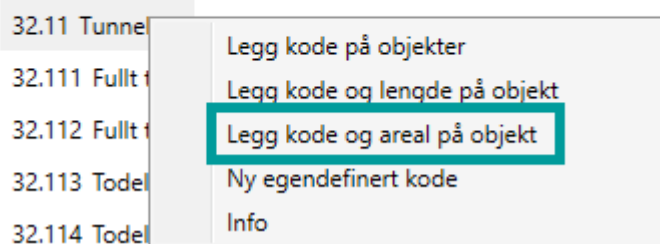
## Automatisk mengder

Koder med enheter for areal og volum får automatisk mengder når du legger de på de fleste objekter. Koder/ Prosesser med enhet stk får automatisk antall 1 og koder/prosesser med enhet RS (Rund Sum) RS får ikke mengde.

## Prosesskoder med enhet Areal

I Civil 3D har brukerne et valg som heter *Legg til kode og areal på objekt*. Valget ligger ved høyreklikk i databasevinduet.

- ▶ 31 SONDERBORING, KJERNEBORING OG INJEKSJON
- ▲ 32 SPRENGNING AV TUNNEL
- ▲ 32.1 Sprengning av tunnel



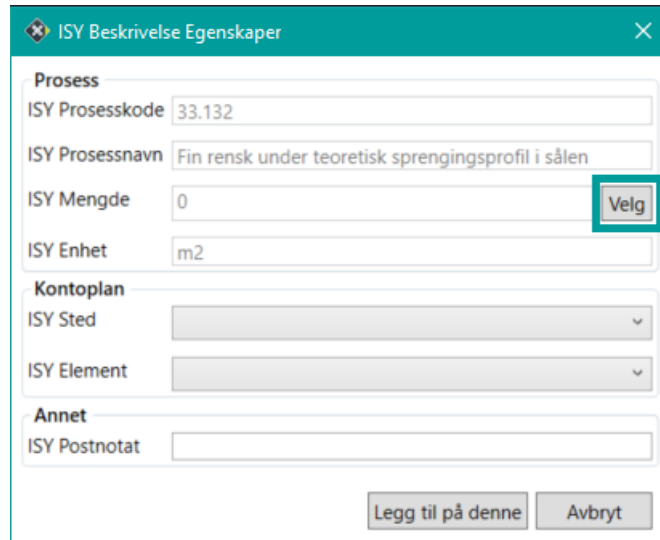
Velg deretter objektet som skal ha koden.

Ved siden av ISY Mengde, trykk knappen velg.

Marker flatene som arealet skal hentes utifra. trykk "enter" når du er ferdig.

Du vil nå få ett nytt autocad objekt av flatene, userdata legges på dette objektet.

Merk at det er en begrensning i funksjonaliteten som velger flater dersom objektet ligger lagret inne i en AutoCAD "Block". I disse tilfellene kan man kun velge en og en flate. Dersom objektet ikke ligger inne i en Block kan du velge flere flater samtidig. I tillegg fungerer det ikke å markere flater så lenge du har view wireframe.



## Flere NS-/ prosesskoder på samme objekt

Det er mulig å legge til flere koder per objekt i Civil 3D. Når et objekt har en eller flere koder tilknyttet og enda en kode legges til får brukerne frem et vindu hvor det må gjøres et valg.

«Legg til» plasserer valgt kode til som neste på objektet.

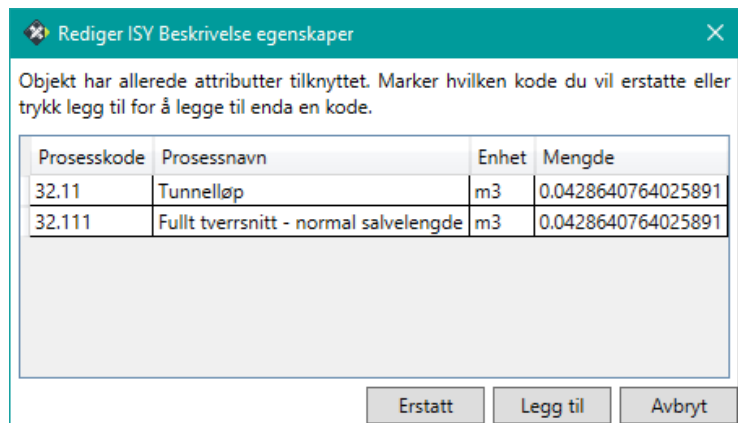
«Erstatt» bytter ut koden brukerne velger fra listen.

Det er kun mulig å bytte ut hele koden med tilknyttet kodenavn, enhet, kontoplan, mengde og postnotat. Skal en ISY Property endres på kode må identisk kode legges inn med endring.

F.eks. hvis enhetstype skal endres må hele koden legges inn på nytt.

Det er ingen begrensning i antall koder per objekt, men det anbefales maks 5 for å ha kontroll.

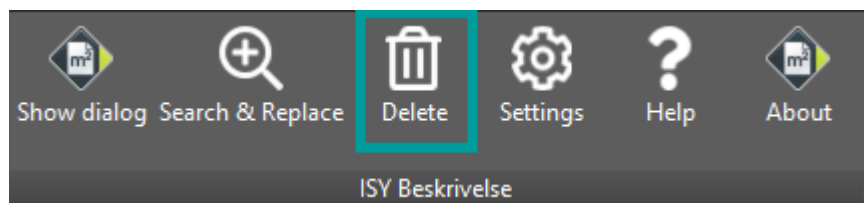
Kodene som legges inn plasseres i attributtlistene på objektet. Alle felter «fylles ut» hver gang en ny kode legges på. Hvert kodesett skilles med semikolon og felter som brukerne velger å ha tomme vil stå uten innhold, men med semikolon som skille for neste kodesett.



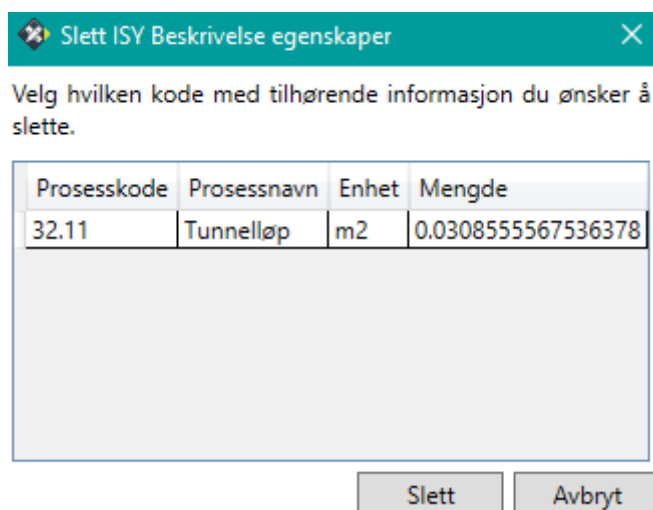
PROPERTY SETS	
ISY Beskrivelse	
ISY Prosesskode	32.11;32.111;32.1
ISY Prosessnavn	Tunnelløp;Fullt tverrsnitt - normal salvelengde
ISY Mengde	0.0428640764025891;0.0428640764025891
ISY Enhet	m3;m3;m3
ISY Sted	::1 Trondheim
ISY Element	::3 Element
ISY Postnotat	::

## Slett prosesskoder på objekt

Brukerne har nå mulighet til å slette kodeinformasjon som er lagt på objektene. Trykk ikonet for slett i gruppen ISY Beskrivelse.



Deretter velg objektet informasjon skal fjernes fra, velg riktig kode (kan ligge flere på samme objekt). Trykk deretter slett.



## Hjelp-meny

Lagt til link til brukermanual i Civil 3D via spørsmålstegn i gruppen ISY Beskrivelse

